

▶トピック いっしょに出かける

だい 第 8 か 課 **野球、したことがありますか？**

? とも 友だちを さそ 誘って、 い どんどころに行きますか？
သူငယ်ချင်းကိုအဖော်စပ်ပြီးမည်သည့်နေရာမျိုးကိုသွားမလဲ။



1. い もう行きましたか？

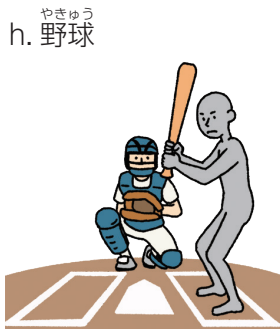
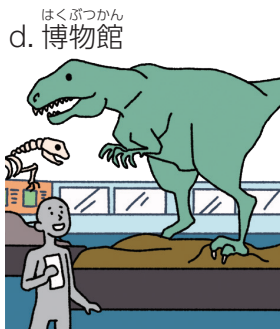
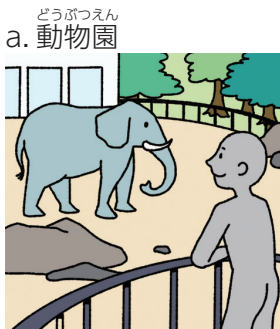
Can-do+
24

あいて 相手の けいけん 経験や きょうみ 興味を たずね ながら、 しょくじ 食事や か 買い物、 イベント イベントなどに さそ 誘うことができる。
တစ်ဖက်လူ၏အတွေ့အကြုံ၊ ဝါသနာကိုမေးမြန်းရင်း စားသောက်ခြင်း၊ ဈေးဝယ်ခြင်း၊ အခမ်းအနားတက်ရောက်ခြင်းစသည်တို့ကို အဖော်စပ်နိုင်သည်။

1 かいわ 会話を き 聞きましょう。
စကားပြောကိုနားထောင်ကြရအောင်။

▶ にん 6 人の ひと 人が、 し 知り合いを さそ 誘っています。
လူ ၆ ဦးမှ အသိမိတ်ဆွေများကို အဖော်စပ်နေသည်။

(1) なに 何に さそ 誘いましたか。 a-h から えら 選びましょう。
မည်သည့်ကိစ္စအတွက်အဖော်စပ်ခဲ့ပါသလဲ။ a-h ထဲမှ ရွေးကြရအောင်။



	① 08-01	② 08-02	③ 08-03	④ 08-04	⑤ 08-05	⑥ 08-06
<small>なに</small> 何に？						

第 8 課 野球、したことありますか？

(2) 誘われた人は、どう答えましたか。

行きたいと言っているときは○、行きたくないと言っているときは×を書きましょう。

အဖော်စပ်ခြင်းခံရသူသည် မည်သို့ပြန်ဖြေခဲ့ပါသလဲ။ သွားချင်သည်ဟုပြောသည့်အခါ ○၊ မသွားချင်ဘူးဟုပြောသည့်အခါ × ကိုရေးကြရအောင်။

	① 08-01	② 08-02	③ 08-03	④ 08-04	⑤ 08-05	⑥ 08-06
行きたい？						

(3) ことばを確認して、もういちど聞きましょう。 08-01 ~ 08-06

စကားလုံးများကိုဖတ်ပြီး နောက်တစ်ကြိမ် နားထောင်ကြရအောင်။

アジア အာရှ | すごく အလွန်အမင်း | 試合 ဖြိုင်ပွဲ | やる ပြုလုပ်သည် | メンバー အဖွဲ့ဝင် | 足りない မလုံလောက်ပါ
無理(な) မဖြစ်နိုင်သော



(1) 音声を聞いて、_____にことばを書きましょう。 08-07 08-08
အသံကိုနားထောင်၍ _____ တွင် စကားလုံးများကိုရေးကြရအောင်။

A : 新しいアウトレットモール、_____行きましたか？

B : いえ、_____です。

A : ポートタワー、_____登りましたか？

B : いいえ……。

A : 「パームキッチン」っていうアジアレストラン、行った_____か？

B : いいえ、_____。

A : プロレスを見た_____か？

B : いいえ、見た_____です。

第 8 課 野球、したことありますか？

A：野球、した_____？

B：え、_____です。

！ 経験^{けいけん}を聞^きくとき、どんな形^{かたち}を使^{つか}ってましたか。→ 文法^{ぶんぽう}ノート ① ②
အတွေ့အကြုံကိုမေးမြန်းသည့်အခါ မည်သည့်သဒ္ဒါပုံစံကို အသုံးပြုခဲ့ပါသလဲ။

A：市民^{しみん}体育館^{たいいくかん}で試合^{しあい}がありますよ。
いっしょに_____行き_____？

B：いいですね。行き^いましょう。

A：すごくおいしいですよ。
今^{こん}度^ど、いっしょに_____行き_____？

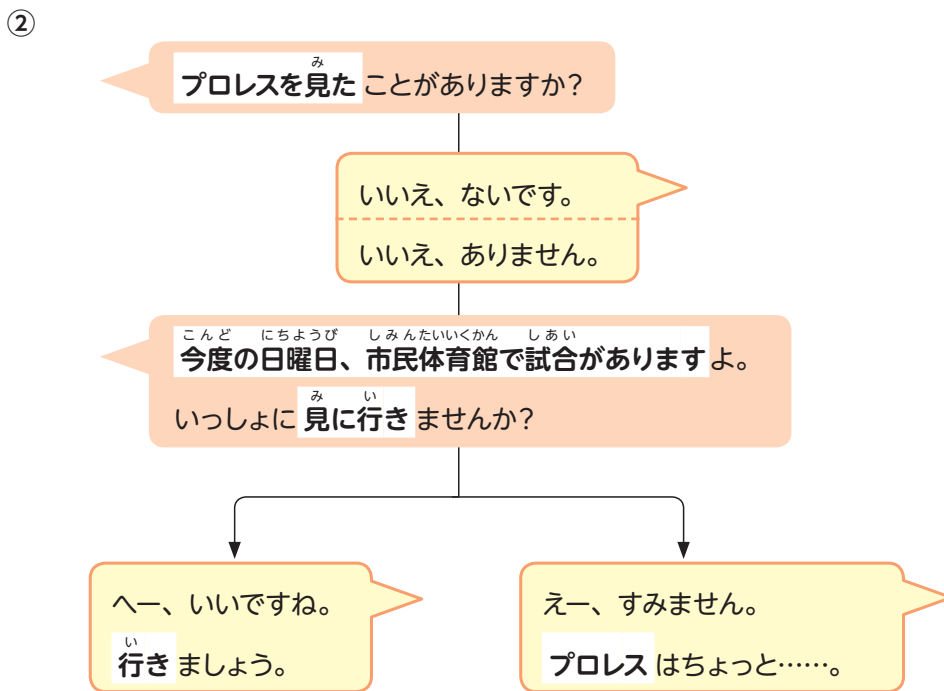
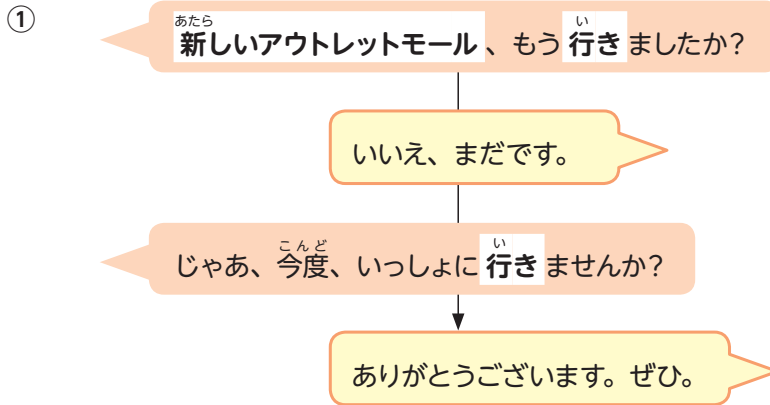
B：いいですね。ぜひ、行き^いましょう。

！ 誘^{さそ}うとき、どんな形^{かたち}を使^{つか}ってましたか。→ 文法^{ぶんぽう}ノート ③
အဖော်စပ်သည့်အခါ မည်သည့်သဒ္ဒါပုံစံကို အသုံးပြုခဲ့ပါသလဲ။

(2) 形^{かたち}に注^{ちゅう}目^{もく}して、会^{かい}話^わをもうい^きちど聞^ききましょう。🔊 08-01 ~ 🔊 08-06
သဒ္ဒါပုံစံကိုသတိပြုပြီး စကားပြောကို နောက်တစ်ကြိမ် နားထောင်ကြရအောင်။

第 8 課 野球、したことありますか？

2 ^{あたら} ^{まち} ^き ^{ひと} ^{さそ} **新しく町に来た人を誘いましょう。**
မြို့ကိုရောက်ရှိလာသောလူသစ်ကို အဖော်စပ်ကြရအောင်။



(1) ^{かいわ} ^き **会話を聞きましょう。** 🎧 08-09 / 🎧 08-10 🎧 08-11
စကားပြောကိုနားထောင်ကြရအောင်။

(2) **シャドーイングしましょう。** 🎧 08-09 / 🎧 08-10 🎧 08-11
နောက်ကထက်ကြပ်မကွာလိုက်ဆိုကြရအောင်။

(3) **ロールプレイをしましょう。**
^{じぶん} ^{まち} ^{あたら} ^き ^{ひと} **自分の町に新しく来た人がいます。その人を** ^{ひと} ^{しょくじ} ^か ^{もの} **食事や買い物、イベントなどに** ^{さそ} **誘いましょう。**
Role-play လုပ်ကြရအောင်။ မိမိမြို့သို့ အသစ်ရောက်လာသူရှိသည်။
ထိုလူကို စားသောက်ခြင်း၊ ဈေးဝယ်ခြင်း၊ ပွဲအခမ်းအနားများကို ဖိတ်ခေါ်ခြင်းစသည်တို့၌ အဖော်စပ်ကြရအောင်။



2. このあと、どうしますか？

Can-do 25

いっしょに外出しているとき、次に何をするか、どこに行くか、話し合うことができる。

အတူတကွအပြင်ထွက်စဉ် နောက်ထပ် မည်သည့်အရာကိုလုပ်မည်၊ မည်သည့်နေရာကိုသွားမည် ဆိုသည်ကို အပြန်အလှန်စကားပြောနိုင်သည်။

1 会話を聞きましょう。

စကားပြောကိုနားထောင်ကြရအောင်။

- ▶ ヒルニさんとソックさんとアニタさんは友だちです。休みの日に、ショッピングモールに来ています。ဟိရနိစ်၊ ဆိုခွစ် နှင့် အနိတစ် တို့သည် သူငယ်ချင်းများဖြစ်ကြသည်။ ပိတ်ရက်တွင် ဈေးဝယ်စင်တာသို့ ရောက်နေကြသည်။



(1) はじめに、スクリプトを見ないで会話を聞きましょう。 08-12

このあと、何をすると書いていますか。a-g に○をつけましょう。

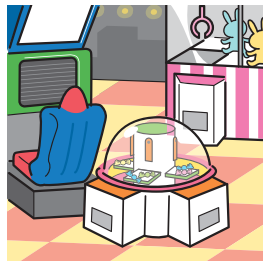
ပထမဦးစွာ စာသားကိုမကြည့်ဘဲ စကားပြောကိုနားထောင်ကြရအောင်။ ထို့နောက်ဘာလုပ်မည်ဟုပြောပါသလဲ။ a-g တွင် အဝိုင်းဝိုင်းကြရအောင်။

a. お金をおろす



エーティーエム ATM

b. ゲームをする



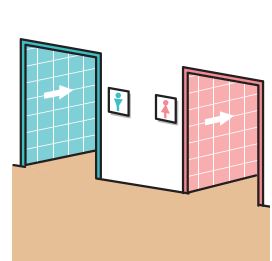
ゲームコーナー

c. 食事をする



フードコート

d. トイレに行く



トイレ

e. ちょっと休む



カフェ

f. 映画を見る




えいがかん 映画館

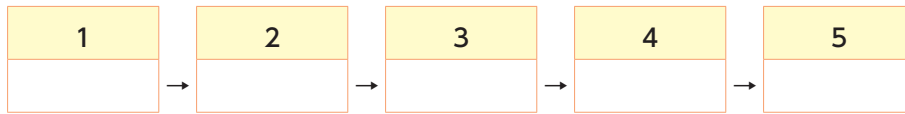
g. ジョギングシューズを買う



スポーツ店

(2) スクリプトを見ながら聞きましょう。(1)は、どんな順番でしますか。  08-12

စာသားကိုကြည့်ရင်း နားထောင်ကြရအောင်။ (1) သည်မည်သည့်အစီအစဉ်အတိုင်းဖြစ်ပါသလဲ။



ある
(歩きながら)

アニタ : このあと、どうしますか？

ヒルニ : お腹がすきましたね。何か食べませんか？

アニタ : じゃあ、フードコートに行きましょう。

ソック : あ、食事の前に、お金をおろしたいんですが……。

アニタ : あそこに ATM がありますよ。

(フードコートで)

ヒルニ : このあと、ジョギングシューズを買いたいんですが……。

アニタ : じゃあ、スポーツ店に行きましょう。

ソック : 買い物のおとで、ゲームコーナーに行きませんか？

アニタ : いいですね。

ヒルニ : じゃ、行きましょうか。

ソック : あ、その前に、ちょっとトイレ。

このあと အဲဒီနောက် | お腹がすく မိုက်ဆာသည် | 何か တစ်ခုခု



かたち ちゅうもく
形に注目

(1) 音声^{おんせい}を聞いて、^き _____ にことば^かを書き^かましょう。 08-13
အသံကိုနားထောင်၍ _____ တွင် စကားလုံးများကိုရေးကြရအောင်။

しよくじ ^か ^{かね}
食事^{しよくじ}の _____、お金^{かね}をおろし _____。

このあと、ジョギングシューズ^かを^か買^かい _____。

か ^い
買^かい物の _____ で、ゲームコーナー^いに行^いきませんか？

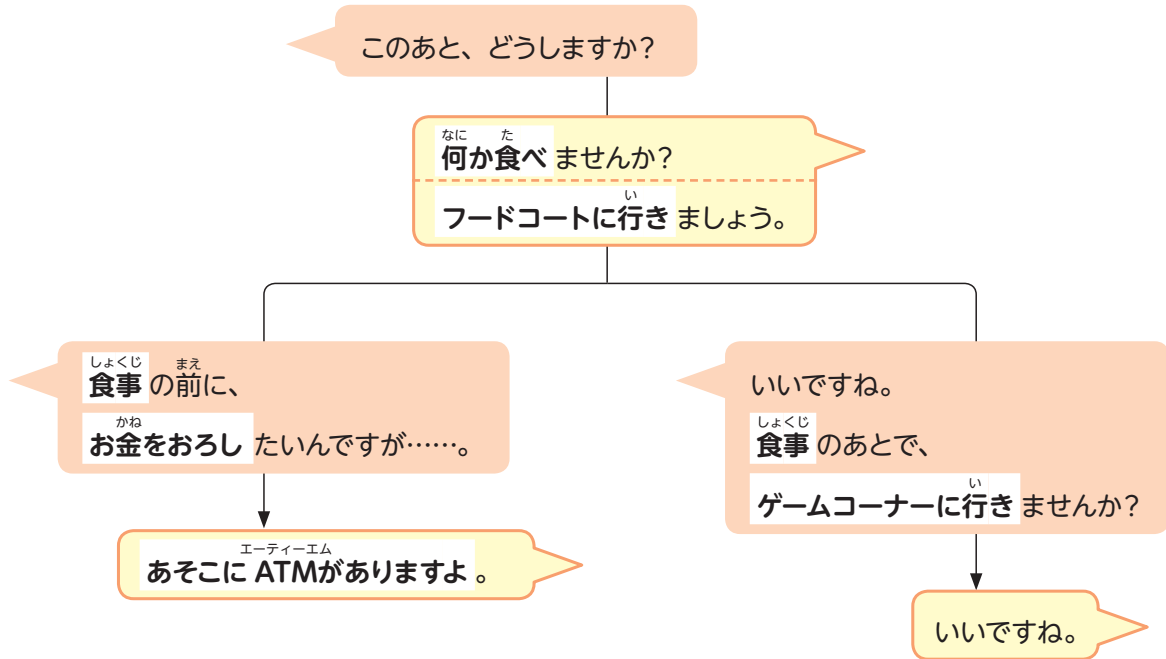
❗ やることの順番^{じゅんばん}を^い言う^いとき、^{かたち} ^{つか} ^{おんぼう} ⁴
_____ どの形^{かたち}を使^{つか}って^{つか}いましたか。 → 文法^{ぶんぽう}ノート _____
ပြုလုပ်သည့်အကြောင်းအရာအစီအစဉ်ကိုပြောသည့်အခါ မည်သည့်သဒ္ဒါပုံစံကို အသုံးပြုခဲ့ပါသလဲ။

❗ 自分^{じぶん}の希望^{きぼう}を^{つた}伝える^{つた}とき、^{かたち} ^{つか} ^{おんぼう} ⁵
_____ どの形^{かたち}を使^{つか}って^{つか}いましたか。 → 文法^{ぶんぽう}ノート _____
မိမိဆန္ဒကိုဖော်ပြသည့်အခါ မည်သည့်သဒ္ဒါပုံစံကို အသုံးပြုခဲ့ပါသလဲ။

(2) 形^{かたち}に^{ちゅうもく}注^{ちゅうもく}目^{もく}して、^か ^き
_____ 会^{かい}話^わを^わもう^わい^わち^わど^わ聞^きき^きま^きし^きま^きし^きょう^き。 08-12
သဒ္ဒါပုံစံကိုသတိပြုပြီး စကားပြောကို နောက်တစ်ကြိမ် နားထောင်ကြရအောင်။

2 これからすることについて話しましょう。

အခုမှစ၍ ပြုလုပ်မည့်ကိစ္စနှင့်ပတ်သက်၍ စကားပြောကြရအောင်။



(1) 会話を聞きましょう。 08-14 08-15
စကားပြောကိုနားထောင်ကြရအောင်။

(2) シャドーイングしましょう。 08-14 08-15
နောက်ကထက်ကြပ်မကွာလိုက်ဆိုရအောင်။

(3) ロールプレイをしましょう。
友だちとショッピングモールに来ています。何をするか、どこに行くか、自由に話しましょう。
Role-play လုပ်ကြရအောင်။ သူငယ်ချင်းနှင့်ဈေးဝယ်စင်တာသို့ ရောက်နေပါသည်။ မည်သည့်အရာကိုလုပ်မည်၊ မည်သည့်နေရာကိုသွားမည် ဆိုသည်ကို လွတ်လွတ်လပ်လပ် ပြောကြရအောင်။



3. パンダがかわいかったです

Can-do 26

いっしょに参加したイベントの感想を、相手に伝えることができる。

အတူတကွတက်ရောက်ခဲ့သောအခမ်းအနားနှင့်ပတ်သက်သော ထင်မြင်ချက်ကို တစ်ဖက်လူအား ဖော်ပြနိုင်သည်။

1 会話を聞きましょう。

စကားပြောကိုနားထောင်ကြရအောင်။

▶ 行ったところについて、4 人の人が感想を話しています。

သွားခဲ့သောနေရာများနှင့်ပတ်သက်ပြီး လူ ၄ ဦးမှ ထင်မြင်ချက်များကိုပြောဆိုနေသည်။

(1) どんな感想を言っていますか。a-g から選びましょう。

မည်သို့သော ထင်မြင်ချက်ကိုပြောနေကြပါသလဲ။ a-g ထဲမှ ရွေးကြရအောင်။

- a. すごかった
- b. すばらしかった
- c. おもしろかった
- d. 難しかった
- e. 感動した
- f. かわいかった
- g. 楽しかった

① 動物園 08-16

② 展覧会 08-17

③ プロレス 08-18

④ 映画 08-19

(2) ことばを確認して、もういちど聞きましょう。 08-16 ~ 08-19

စကားလုံးများကိုဖတ်ပြီး နောက်တစ်ကြိမ် နားထောင်ကြရအောင်။

パンダ ပန်ဒါဝက်ဝံ | サル မျောက် | 現代 မျက်မှောက် | 作品 အနုပညာလက်ရာ | ホラー映画 ကြောက်ရွံ့ထိတ်လန့်ဖွယ်ရာရုပ်ရှင်



かたち ちゅうもく
形に注目

(1) 音声おんせいを聞いて、き _____ にことばかを書きましょう。 08-20
အသံကိုနားထောင်၍ _____ တွင် စကားလုံးများကိုရေးကြရအောင်။

パンダが _____ です。

(展覧会てんらんかいは) ちょっと _____ です。

(プロレスは) はじめてでしたけど、とても _____ です。

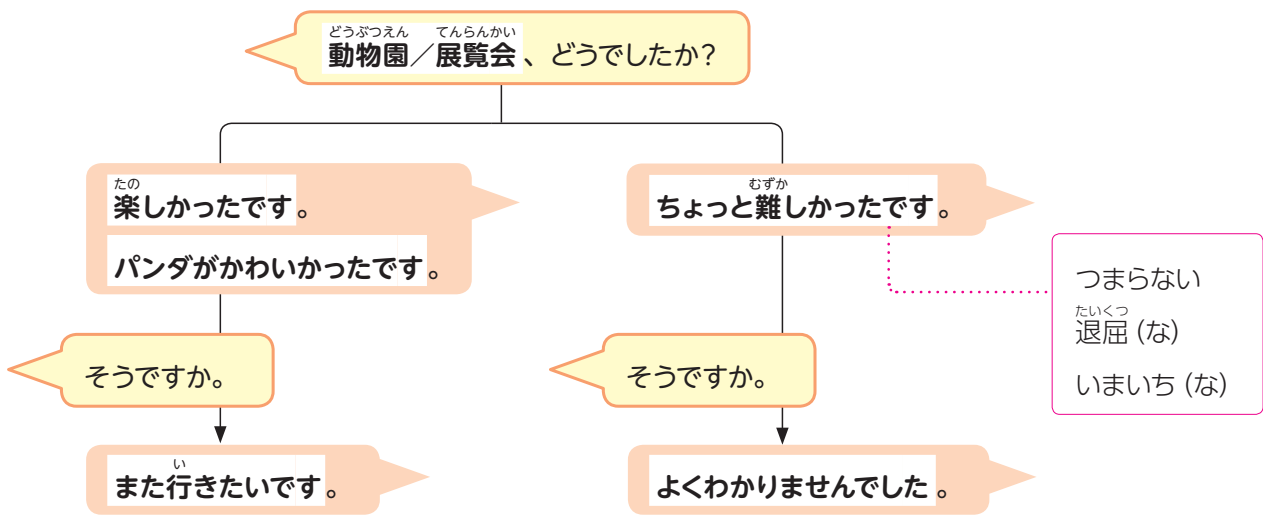
ほんと、 _____ です。

(映画えいがは) 本当ほんとうに _____ です。

感想かんそうを言うとき、どんな形容詞けいようしを使いましたか。 → 『入門にゅうもん』
ခံစားချက်ကိုပြောသည့်အခါ မည်သည့်နာမဝိသေသနကို အသုံးပြုခဲ့ပါသလဲ။

(2) 形かたちに注目ちゅうもくして、会話かいわをもういちど聞ききましょう。 08-16 ~ 08-19
သဒ္ဒါပုံစံကိုသတိပြုပြီး စကားပြောကို နောက်တစ်ကြိမ် နားထောင်ကြရအောင်။

2 友だちといっしょに行ったところについて、感想を言いましょう。
သူငယ်ချင်းနှင့် အတူတူသွားခဲ့သည့်နေရာနှင့် ပတ်သက်ပြီး ထင်မြင်ချက်များကို ပြောကြားအောင်။



(1) 会話を聞きましょう。 08-21 08-22
စကားပြောကိုနားထောင်ကြရအောင်။

(2) シャドーイングしましょう。 08-21 08-22
နောက်ကထက်ကြပ်မကွာလိုက်ဆိုကြရအောင်။

(3) 1 のことばを使って、練習しましょう。
1 ၏ စကားလုံးများကိုသုံးပြီး လေ့ကျင့်ကြရအောင်။

(4) ロールプレイをしましょう。
友だちといっしょにどこかにいきました。感想を自由に話しましょう。
Role-play လုပ်ကြရအောင်။ သူငယ်ချင်းနှင့်အတူတကွ တစ်နေရာရာကို သွားခဲ့ပါသည်။ ခံစားချက်ကို လွတ်လွတ်လပ်လပ်ပြောကြရအောင်။

ちょうかい
聴解スクリプト

1. もう行きましたか？

① 08-01

A：新しい^{あた}アウトレットモール、もう行^いきましたか？

B：いえ、まだです。

A：今^{こん}度、みんなで行^いきます。いっしょに行^いきませんか？

B：ありがとうございます。ぜひ。

② 08-02

A：「パームキッチン」っていうアジアレストラン、行^いったことありますか？

B：いいえ、ありません。

A：すごくおいしいですよ。今^{こん}度、いっしょに食^たべに行^いきませんか？B：いいですね。ぜひ、行^いきましょう。

③ 08-03

A：プロレスを^み見たことがありますか？B：いいえ、^み見たことないです。A：今^{こん}度の日曜日、^にちようび ^しみんたいいくかん ^しあいで市民体育館で試合がありますよ。いっしょに^み見^いに行^いきませんか？B：へー、いいですね。行^いきましょう。

④ 08-04

A：ポートタワー、もう登^{のぼ}りましたか？

B：いいえ……。

A：じゃあ、今^{こん}度、^い行きませんか？ ^けしき ^き景色がきれいですよ。B：すみません。^わたし ^たか高いところはちょっと……。

⑤  08-05

A：もう、この町のいろいろなところに行きましたか？

B：えーと、博物館とお城には行きました。

A：動物園は？

B：まだです。行きたいです。

A：じゃあ、今度いっしょに行きましょう。

⑥  08-06

A：野球、したことある？

B：え、ないです。

A：今度の日曜日、いっしょにやらない？ メンバーが足りなくて……。

B：えー、無理です。野球、ぜんぜんわかりません。

A：だいじょうぶ、だいじょうぶ。

3. パンダがかわいかったです

①  08-16

A：動物園、どうでしたか？

B：楽しかったです。パンダがかわいかったです。

A：私はサルがよかったです。

B：ああ、サルもかわいかったですね。また行きたいです。

②  08-17

A：今日の展覧会、どうでしたか？

B：うーん。ちょっと難しかったです。

A：あー、現代の作品はねえ。

B：よくわかりませんでした。

③  08-18

A：プロレス、どうでしたか？

B：はじめてでしたけど、とてもおもしろかったです。

A：そうですか。それはよかったです。

B：ほんと、すごかったです。また見たいです。

④  08-19

A：映画、よかったですね。

B：感動しました。本当にすばしかったです。

A：じゃあ、また行きましょう。

B：今度は、ホラー映画を見に行きましょう。

A：えー。

第 8 課 野球、したことありますか？

漢字のことば

1 読んで、意味を確認しましょう。
ဖတ်ပြီးအဓိပ္ပာယ်ရှာကြရအောင်။

かね お金	お金	お金	しあい 試合	試合	試合
しょくじ 食事	食事	食事	たの 楽しい	楽しい	楽しい
てん ～店	店	店	むずか 難しい	難しい	難しい
はくぶつかん 博物館	博物館	博物館	のぼ 登る	登る	登る
どうぶつえん 動物園	動物園	動物園			

2 _____ の漢字に注意して読みましょう。
မျိုးတားထားသည့် ခန်းဂျီကို ဂရုစိုက်ပြီး ဖတ်ကြရအောင်။

- ① 富士山に登ったことがありますか？
- ② 博物館と動物園に行きました。とても楽しかったです。
- ③ 昨日、映画を見ました。ちょっと難しかったです。
- ④ スポーツ店で、Tシャツを買いました。
- ⑤ プロレスの試合を見に行きました。
- ⑥ 食事の前に、ATM でお金をおろしたいんですが……。

3 上の _____ のことばを、キーボードやスマートフォンで入力しましょう。
အထက်တွင် မျိုးတားထားသည့် စကားလုံးကို ကီးဘုတ် သို့မဟုတ် စမတ်ဖုန်းဖြင့် ရိုက်ကြည့်ရအောင်။



1

もう V- ました

^{あたら}新しいアウトレットモール、^いもう行きましたか？

Outlet Mall အသစ်ကိုသွားပြီးပြီလား။

- လုပ်ဆောင်မှုတစ်ခုပြီးဆုံးသည်ကိုဖော်ပြသောပုံစံဖြစ်သည်။ မှတ်တမ်းတင်ပြီးပြီဟူသော အဓိပ္ပာယ်ဖြစ်သည်။ ဤနေရာတွင် Outlet Mall အသစ်သို့ သွားပြီးပြီလားဟု မေးပြီး တစ်ဖက်လူကို ဖိတ်ခေါ်သည့်အခါတွင်သုံးသည်။
- မှတ်တမ်းတင်ပြီးပြီဟူသော အဓိပ္ပာယ်ဖြစ်သည်။ ဤနေရာတွင် Outlet Mall အသစ်သို့ သွားပြီးပြီလားဟု မေးပြီး တစ်ဖက်လူကို ဖိတ်ခေါ်သည့်အခါတွင်သုံးသည်။
- မှတ်တမ်းတင်ပြီးပြီဟူသော အဓိပ္ပာယ်ဖြစ်သည်။ ဤနေရာတွင် Outlet Mall အသစ်သို့ သွားပြီးပြီလားဟု မေးပြီး တစ်ဖက်လူကို ဖိတ်ခေါ်သည့်အခါတွင်သုံးသည်။
- မှတ်တမ်းတင်ပြီးပြီဟူသော အဓိပ္ပာယ်ဖြစ်သည်။ ဤနေရာတွင် Outlet Mall အသစ်သို့ သွားပြီးပြီလားဟု မေးပြီး တစ်ဖက်လူကို ဖိတ်ခေါ်သည့်အခါတွင်သုံးသည်။

[例] ▶ ポートタワー、もう登りましたか？
Port Tower ပေါ်တက်ပြီးပြီလား။

▶ A : もう、この町のいろいろなところに行きましたか？
ဒီမြို့ရဲ့နေရာအမျိုးမျိုးကို သွားခဲ့ပြီးပြီလား။

B : はい、博物館とお城に行きました。でも、動物園はまだです。
ဟုတ်ကဲ့ ပြတိုက်နဲ့ ရဲတိုက်ဆီသွားခဲ့ပါတယ်။ ဒါပေမယ့် တိရစ္ဆာန်ရုံကိုတော့ မသွားရသေးပါဘူး။

2

V- たことがあります

A : プロレスを見たことがありますか？
ကြေးစားနန်းပွဲကို ကြည့်ဖူးလား။

B : いいえ、見たことないです。
ဟင့်အင်း မကြည့်ဖူးပါဘူး။

- အတွေ့အကြုံကိုဖော်ပြသည့်အခါ ပြောပုံပြောနည်းဖြစ်သည်။ ဤနေရာတွင် နန်းပွဲကြည့်ဖူးသောအတွေ့အကြုံရှိမရှိကို တစ်ဖက်လူကို မေးပြီး နောက် တစ်ဖက်လူကိုဖိတ်ခေါ်သောအခါတွင်သုံးသည်။
- ကြိယာ၏ တစ်ခု၏နောက်တွင် ~ことがあります လိုက်သည်။
- တစ်ခုခုသည်မှာ အဆုံးသတ်တွင် တစ်ခုခုဟုတ်ကဲ့ ဖြင့်အဆုံးသတ်သော ကြိယာ၏သဏ္ဍာန်ပြောင်းပုံစံဖြစ်ပြီး အတိတ်ကာလစသဖြင့် ပြီးဆုံးသွားမှုကိုဖော်ပြသည်။ တစ်ခု၏အဆုံးသတ်ပုံစံ / で ကို တ / だ ပုံစံသို့ပြောင်းရမည်။

第 8 課 野球、したことがありますか？

- အတွေ့အကြုံရှိသလားဆိုသည်ကိုမေးခြင်းခံရပြီး အတွေ့အကြုံရှိသည့်အခါမျိုးတွင် (V-たことが) あります နှင့် အတွေ့အကြုံမရှိသည့်အခါမျိုးတွင် (V-たことが) ないです သို့မဟုတ် (V-たことが) ありません ဟုဖြေပါသည်။
- အပြန်အလှန်စကားပြောများတွင် V-たことが あります မှ が ကိုဖြုတ်ပြီး V-たこと あります ကဲ့သို့ဖြစ်သည့်အခါမျိုးလည်းရှိသည်။ ပုံမှန်အသုံးအနှုန်းတွင် ဥပမာကဲ့သို့ V-たこと (が) ある ဟုဖြစ်မည်။
- ❶ ၏ もうV-ましたか? သည် ထိုအပြုအမူပြုလုပ်မှုသည် လုပ်လေ့လုပ်ထရှိသောသဘောအနေဖြင့် မျှော်လင့်သည့်အခါမျိုးတွင်သုံးသော်လည်း V-たことが ありますか? သည် သာမန်အားဖြင့် အတွေ့အကြုံမရှိမီကို မေးမြန်းသည့်အခါမျိုးသည်။
- 経験 を述べる ときの 言い方 です。ここでは、プロレスを見た 経験 があるかを相手に聞いてから、相手を誘うときに使っています。
- 動詞のタ形のあとに「～ことがあります」をつけます。
- タ形とは、語尾が「た」または「だ」で終わる動詞の活用形で、過去や完了を表します。テ形の語尾の「て/で」を「た/だ」に変えて作ります。
- 経験があるかを聞かれて、経験がある場合は「(V- たことが) あります」、ない場合は「(V- たことが) ないです」または「(V- たことが) ありません」と答えます。
- 会話では、「V- たことがあります」は「が」が省略され、「V- たこと あります」のようになる場合もあります。普通体では、例のように「V- たこと (が) ある」となります。
- ❶の「もうV- ましたか?」は、その行為をすることが当然のこととして期待されているときに使うのに対して、「V- たことがありますか?」は単に経験の有無をたずねるときに使います。

【例】 ▶ A: あそこのアジアレストラン、行ったことある?

အဲဒီနားက အာရှစားသောက်ဆိုင်သွားဖူးလား။

B: はい、一度あります。

ဟုတ်ကဲ့ တစ်ကြိမ်သွားဖူးပါတယ်။

C: 私は、ありません。

ဟင့်အင်း မသွားဖူးပါဘူး။

◆ テ ぽつ ぷりらふ ぽりらふ နည်း: タ形の作り方

	အဘိဓာန်ပုံစံ 辞書形	テ ぽつ テ形	タ ぽつ タ形	ဥပမာ [例]
1 グループ	-う			かよ 通う → かよ 通った
	-つ	-って	-った	まつ 待つ → まつ 待った
	-る			つく 作る → つく 作った
	-ぶ			あそ 遊ぶ → あそ 遊んだ
2 グループ	-む	-んで	-んだ	の 飲む → の 飲んだ
	-ぬ			し 死ぬ → し 死んだ
	-く	-いて	-いた	はたら 働く → はたら 働いた
3 グループ	-ぐ	-いで	-いだ	およ 泳ぐ → およ 泳いだ
	-す	-して	-した	【ခြင်းချက် 例外】 いく → 行った
2 グループ	-る	-て	-た	はな 話す → はな 話した
	みる			み 見る → み 見た
3 グループ	くる	して	した	た 食べる → た 食べた
	来る	きて	きた	

3

V- に行きませんか？

いっしょに食べに行きませんか？

အတူစားဖို့သွားကြမလား။

- တစ်ဖက်လူအား ဖိတ်ခေါ်သည့် ပြောပုံပြောနည်းဖြစ်ပါသည်။ V-ませんか? သည် ဖိတ်ခေါ်မှုကိုဖော်ပြသောပုံစံဖြစ်၍ အခြေခံမိတ်ဆက်တွင် လေ့လာသင်ယူခဲ့ပါသည်။ 食べに行< (စားဖို့သွားမယ်)၊ 飲みに行< (သောက်ဖို့သွားမယ်) ကဲ့သို့သော ကြိယာ၏ マス ပုံစံမှ ます ကိုဖြုတ်၍ に行< ကိုထည့်လျှင် သွားသည့်ရည်ရွယ်ချက်ကို ဖော်ပြနိုင်ပါသည်။
- V-に行きませんか? သည် ပုံမှန်အသုံးအနှုန်းတွင် V-に行かない? ဖြစ်မည်။
- 相手を誘うときの言い方です。「V-ませんか?」が勧誘を示すことは、『入門』で勉強しました。「食べに行く」「飲みに行く」のように、動詞のマス形から「ます」をとって「に」をつけると、行く目的を示すことができます。
- 「V-に行きませんか?」は、普通体の場合は「V-に行かない?」になります。

- [例] ▶ A：プロレス、いっしょに見に行きませんか？
 ကြေးစားနပန်းပွဲကို အတူကြည့်ဖို့ သွားကြမလား။
- B：いいですね。行きましょう。
 ကောင်းသားပဲ သွားကြစို့။
- ▶ A：今度、映画見に行かない？
 နောက်တစ်ခေါက် ရုပ်ရှင်ကြည့်ဖို့သွားကြမလား။
- B：ぜひ。
 သွားကြတာပေါ့။

4

Nの前に、～
Nのあと(で)、～

食事の前に、お金をおろしたいんですが…。

အစားအသောက်မစားခင်ပိုက်ဆံထုတ်ချင်လို့ပါ။

買い物のあとで、ゲームコーナーに行きませんか？

ဈေးဝယ်ပြီးရင် Game Corner ကိုသွားရအောင်။

- လှုပ်ရှားမှုအဆင့်ဆင့်ကို ပြတ်ပြတ်သားသားရှင်းပြသော ပြောပုံပြောနည်းဖြစ်ပါသည်။
- Nの前に、～ သည် N ထက်အရင် အနောက်စာကြောင်း၏ လုပ်ဆောင်မှုကိုလုပ်သည်ကို ဖော်ပြသည်။ ဤနေရာတွင် အစားအသောက်မစားခင် ပိုက်ဆံထုတ်ယူချင်သည်ဆိုသော ဆန္ဒကိုဖော်ပြပါသည်။
- Nのあとで、～ သည် Nပြီးနောက် အနောက်စာကြောင်း၏ လုပ်ဆောင်မှုကိုလုပ်သည်ကို ဖော်ပြသည်။ ဤနေရာတွင် ဈေးဝယ်သွားပြီး ထို့နောက် ဂိမ်းဆိုင်သွားရန်အကြံပြုနေသည်။ で ဖြုတ်၍ Nのあと、～ ဟုဆိုသည့်အခါမျိုးလည်းရှိပါသည်။
- N နေရာတွင် 食事 (စားသောက်ခြင်း)၊ 買い物 (ဈေးဝယ်ခြင်း)၊ 映画 (ရုပ်ရှင်)၊ 仕事 (အလုပ်)၊ 勉強 (စာလေ့လာခြင်း)၊ 学校 (ကျောင်း) စသော စကားလုံးများ ပါရှိရမည်။
- 動作の順番をはっきり説明するときの言い方です。
- 「Nの前に、～」は、Nよりも先に、後ろに続く文の動作をすることを表しています。ここでは、食事をする前に、お金をおろしたいという希望を伝えています。

第 8 課 野球、したことありますか？

- 「N のあとで、～」は、N の次に、後ろに続く文の動作をすることを表しています。ここでは、買い物に行って、そのあとで、ゲームコーナーに行くことを提案しています。「で」を省略して、「N のあと、～」と言う場合もあります。
- N には、「食事」「買い物」「映画」「仕事」「勉強」「学校」などの言葉が入ります。

- [例]** ▶ ^{えいが} ^{まえ}映画の前に、^{カフェ}カフェでお茶をしましょう。
ရုပ်ရှင်မကြည့်ခင် ကဖေးမှာ လက်ဖက်ရည်သောက်ရအောင်။
- ▶ ^{しごと}仕事のあとで、^いみんなでボウリングに行きませんか？
အလုပ်ပြီးရင် အားလုံးဘိုးလင်းကစားဖို့ သွားကြရအောင်။

5

V- たいんですが…

ジョギングシューズを^か買いたいんですが…。
Jogging ဖိနပ်ဝယ်ချင်လို့ပါ…။

- မိမိ၏ ဆန္ဒကိုဖော်ပြပြီး တစ်ဖက်လူကို မိမိဆန္ဒပြုသကဲ့သို့သောအပြုအမူကို လုပ်ဆောင်စေချင်သော အခါမျိုးတွင် သုံးသောပြောဆိုနည်းဖြစ်သည်။ ဤနေရာတွင် သူငယ်ချင်းအား Jogging ဖိနပ်ဝယ်လိုကြောင်းပြောပြီး ဆိုင်သို့အတူသွားလိုကြောင်းပြောသည်။
- သင်ခန်းစာ (၆) တွင် N^いに行きたいんですが… ဟုဆိုသော ပုံစံကို သင်ယူခဲ့ပြီဖြစ်သော်လည်း ဤသင်ခန်းစာတွင်မူ 行く^い (သွားမည်) မဟုတ်သော အခြားကြိယာများတွင် ^いたいんですが… တွဲဖက်သော ဥပမာများကို ဖော်ပြပါမည်။
- ဥပမာကဲ့သို့ V-^いたいんですが… ဖြင့်မပြီးဆုံးစေဘဲ နောက်တွင်စာကြောင်းကိုဆက်လက်ဖော်ပြသည့်အခါများလည်းရှိတတ်သည်။
- 自身の希望を伝え、相手に働きかけるときの言い方です。ここでは、友だちにジョギングシューズを買いたいということを伝えて、いっしょに店に行くなどの対応を期待して言っています。
- 第 6 課では、「N に行きたいんですが…」という形を勉強しましたが、この課では「行く」以外の動詞に「たいんですが…」が接続する例を扱います。
- 例のように、「V-^いたいんですが…」で終わりにしないで、あとに文を続ける場合もあります。

- [例]** ▶ A : ^{やす}ちょっと休みたいんですが…。
ခဏလောက် နားချင်လို့ပါ …။
- B : ^{はい}じゃあ、あそこのカフェに入りましょう。
ဒါဆို အဲဒီကဖေးထဲ ဝင်ကြစို့။
- ▶ ^{ティー}T シャツを^か買いたいんですが、^{みせ}あのお店、^み見てもいいですか？
တီရှပ်ဝယ်ချင်လို့ အဲဒီဆိုင်မှာ ကြည့်လိုဖြစ်လားဟင်။

日本の生活 TIPS

● にほん しろ 日本の城 ဂျပန်၏ရဲတိုက်



မာဆုယာမရဲတိုက် 松山城



ဟိမဲဂျိရဲတိုက် 姫路城



မာဆုမိုတိုရဲတိုက် 松本城

ဂျပန်နိုင်ငံတွင် စစ်ဖြစ်နေသောကာလမှ အဲဒီခေတ်၊ ခန့်မှန်းခြေအားဖြင့် ၁၆ ရာစု မှ ၁၉ ရာစု တစ်လျှောက်လုံးတွင် တစ်နိုင်ငံလုံးဒေသအသီးသီးတွင် ရဲတိုက်များတည်ဆောက်ခဲ့ကြသည်။ ဂျပန်၏ရဲတိုက်များသည် ဖြင့်မားသောကျောက်တုံးများဖြင့် တည်ဆောက်ထားသော နံရံတံတိုင်း၊ ကျုံး၊ မျှော်စင် ရဲတိုက်များ စသည်တို့သည် အလွန်တမူထူးပါသည်။ မျက်မှောက်ခေတ်ကျန်ရှိနေသည့်ရဲတိုက်များမှာ လူကြိုက်များသော လည်ပတ်စရာနေရာများအဖြစ် ရှိနေပြီး ဥပမာပြရလျှင် ကမ္ဘာအမွေအနှစ်အဖြစ် မှတ်တမ်းတင်ခြင်းခံရသော အဖြူရောင်လှပသော ဟိမဲဂျိရဲတိုက် (တည်နေရာ ဟရောဂိုခရိုင်)၊ သစ်စေး အရောင်တင်ဆီကိုသုံးထားသော အလွန်ခမ်းနားလှစွာ မားမားမတ်မတ်တည်ရှိနေသော မာဆုမိုတိုရဲတိုက် (တည်နေရာ နာဂနိုခရိုင်)၊ တောင်ပေါ်ရဲတိုက်ဟု နာမည်ကြီးသော မာဆုယာမရဲတိုက် (တည်နေရာ အဲဟိမဲခရိုင်) စသည်တို့မှာ နာမည်ကြီးပါသည်။ အိုဆာကာရဲတိုက်၊ နာဂိုယာရဲတိုက်သည်လည်း နာမည် ကြီး၍ ရဲတိုက်များကို ရှောင်ခေတ် (၁၉၂၆-၁၉၈၉) ၌ သံကူကွန်ကရစ်ဖြင့် ပြန်လည်တည်ဆောက်ထားပြီး ဓာတ်လှေကားလည်း တပ်ဆင်ထားပါသည်။

တစ်ဖန် ထိုစဉ်အချိန်အခါကတည်ဆောက်သော အဆောက်အဦများသည် ယခုအခါ ပျောက်ကွယ်သွားသော်လည်း ရဲတိုက်တည်ရှိခဲ့သောမြေနေရာကို ပန်းခြံအနေဖြင့် ပြန်လည်ပြင်ဆင်ခဲ့သော ရဲတိုက်မြေနေရာပန်းခြံများလည်း အများအပြားရှိပါသည်။ ရဲတိုက်များကို သွားရောက်ပါက ရဲတိုက်မျှော်စင်များကို တက်ရောက်ကြည့်ခြင်း၊ ပြသထားသော အချက်အလက်များမှတစ်ဆင့် ထိုအရပ်ဒေသ၏ သမိုင်းကြောင်းများကိုလည်း လေ့လာသိရှိနိုင်မည်ဖြစ်ပါသည်။

日本では、戦国時代から江戸時代、だいたい 16 世紀から 19 世紀にかけて、全国各地に城が建てられました。日本の城は、高い石垣、堀、天守閣などが特徴的です。現在残っている城は、人気のある観光地になっており、例えば、世界遺産に登録された白く輝く「姫路城」(兵庫県)、黒漆を使った荘厳な竹まいの「松本城」(長野県)、山城として有名な「松山城」(愛媛県) などが有名です。大阪城や名古屋城も有名ですが、天守閣は昭和の時代 (1926-1989) に再建された鉄筋コンクリート製で、エレベーターも付いています。

また、当時の建造物は今はなくなっているものの、城の跡地を公園として整備した「城址公園」も多くあります。城に行ったら、天守閣 上ってみたい、展示されている資料を通してその土地の歴史に触れたりすることができます。

● アウトレットモール Outlet Malls

Outlet Mall သည် အဓိကအားဖြင့် အဝတ်အစားထုတ်လုပ်သောစက်ရုံများမှ ပစ္စည်းများကို တိုက်ရိုက် ရောင်းချသောဆိုင်များတစ်ဆိုင်ထက်မက စုဝေးထားသော Shopping Mall ဖြစ်သည်။ တစ်နေ့လုံးဈေးဝယ် နိုင်သောနေရာအနေဖြင့် ဝိတ်ရက်များတွင် လူအများအပြားဖြင့် သက်ဝင်လှုပ်ရှားစဉ်ကားနေပါသည်။ နယ် ဒေသများ၊ မြို့ပြင်ရှိလည်ပတ်စရာနေရာများ၊ အမြန်လမ်းစသည့် အဝေးပြေးလမ်းမဘေးတစ်လျှောက် စသည့် နေရာများတွင် ရှိသည်ကများပါသည်။ ဂျပန်နိုင်ငံတွင်မူ Outlet ဟုဆိုသော်လည်း အနာအဆာစသည့် ပြဿနာ ရှိသောပစ္စည်းများကို ဈေးဝေပေါဖြင့် ဝယ်ယူနိုင်သောနေရာဟုဆိုသော အဓိပ္ပာယ်မဟုတ်ဘဲ ဈေးလျှော့ရောင်း သောပစ္စည်းများကို ရောင်းလေ့မရှိပါ။



アウトレットモールは、主に衣料品メーカーが工場からの商品を直接販売する店が複数集まったショッピングモールのことで、一日中買い物 物が楽しめる場所として、休日にはたくさんの人で賑わいます。地方や郊外の観光地、高速道路などの幹線道路沿いなどにあることが多い です。日本の場合、アウトレットといっても、傷など問題のある商品が安く買える場所という意味はなく、格安の商品はあまり売られていま せん。

● プロレス 観る：試合：観る

プロレスは、プロレスラーが、リング上で、様々な技を披露する、観客を楽しませる、エンターテインメントの一種です。プロレスラーは、体格が良く、筋肉が盛んで、力強い選手が多いです。また、衣装もカラフルで、ファンタジックなデザインのものが多いです。プロレスの試合は、観客の応援や歓声によって、盛り上がるのが特徴です。

レスリングにショー的な要素を入れたプロレスは、日本では人気があり、最近では男性だけでなく、女性のファンも増えています。日本にはたくさんのプロレス団体があり、メジャーな団体は、東京ドームなど大きな会場で試合を行うこともありますが、各地方には地域に密着したローカルな団体もあり、地域の体育館やショッピングセンターの駐車場などを会場にして、試合を行っています。こうした地域の団体の試合は観戦無料のことも多く、大人から子どもまでが気軽に楽しめる娯楽になっています。

